

## Entreprise

MASA est un éditeur de logiciels innovants de simulation et d'optimisation de ressources opérationnelles, composé de deux départements :

- **SCI** développe des produits logiciels de simulation pour la Défense et le Homeland Security, grâce à un moteur unique de modélisation comportementale (brevet déposé DirectIA®)
- **BlueKaizen** développe des produits logiciels d'optimisation de tournées de véhicules et d'affectation des ressources, basés sur sa technologie propriétaire d'optimisation dynamique.

## Objet du stage

**Description** Dans le cadre du développement de nouveaux produits ou de solutions dédiées de type Serious Game en 3D immersive ou Wargame sur base SIG, vous intervenez dans les phases de spécifications, de conceptions et de développement des composants logiciels et/ou des modèles comportementaux.

Le sujet de stage sera précisé dans le cadre de la convention de stage.

**Mots clés** Wargames, Serious games, IA,

## Profil recherché

**Formation** Grande Ecole d'Ingénieur ou Bac +5

**Compétences** Bonne connaissance du paradigme objet, Design Patterns, C++, boost, STL ...  
Outils logiciels : Visual Studio .NET, Subversion ...  
Anglais

## Informations complémentaires

**Lieu** 8 rue de la michodière – 75002 Paris

**Date** Dès que possible

**Contact** Envoyer CV et lettre de motivation à : [jobs@masagroup.net](mailto:jobs@masagroup.net)